

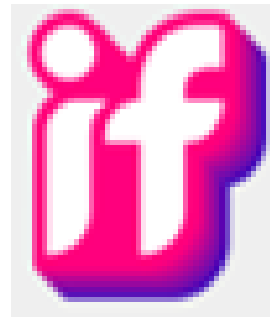
게임리터러시 집합 연수

게임 리터러시와 메타버스



게임 리터러시 (메타버스)

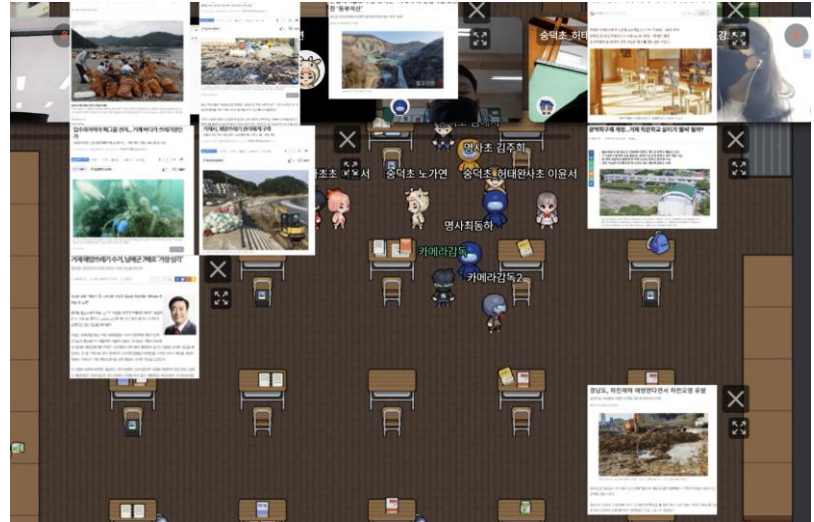
- 메타버스 종류 체험하기
- 메타버스와 게임의 교육적 활용
- 메타버스 활용 실습



ZEPETO

게임 리터러시 (메타버스)

- 메타버스 종류 체험하기
- 메타버스와 게임의 교육적 활용
- 메타버스 활용 실습



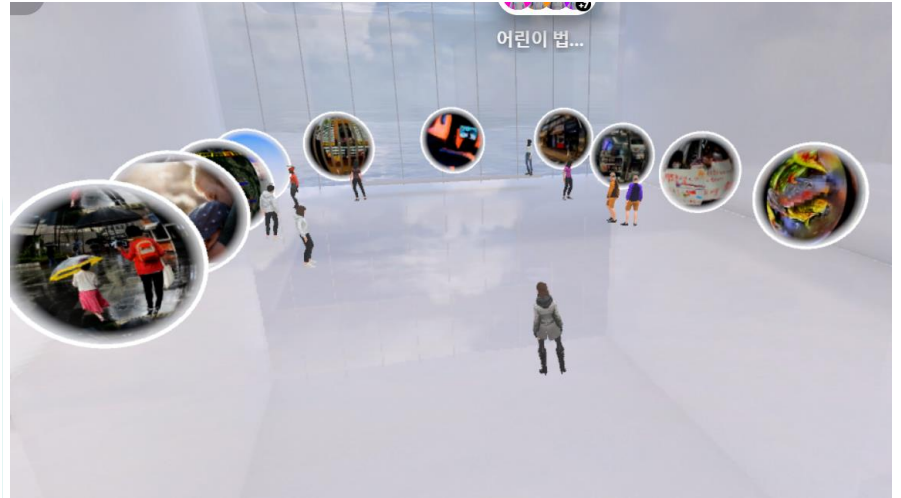
ZEP 특징 이해하기

1. 원격 수업 환경에서 회의로서 활용
2. 소그룹 회의 등 모둠활동 가능
3. 원격수업 환경에서 학생 활동 확인 가능

ZEP 활용 수업 설계하기

게임 리터러시 (메타버스)

- 메타버스 종류 체험하기
- 메타버스와 게임의 교육적 활용
- 메타버스 활용 실습



SPATIAL 특징 이해하기

1. 다양한 가상 공간 제공
(미술관, 박물관, 교실 등)
2. 외부 링크(URL) 삽입 가능
3. 유저별 아바타 생성, 꾸미기 활동 가능

SPATIAL 활용 수업 설계하기

게임 리터러시 (메타버스)

- 메타버스 종류 체험하기
- 메타버스와 게임의 교육적 활용
- 메타버스 활용 실습



SPATIAL 특징 이해하기

1. 아바타를 활용한 역할 놀이 활동 가능
2. 대본 작성 후 아바타 설정, 배경 설정, 역할놀이 연습 후 시연 가능
3. 화면 녹화 기능으로 공유 및 평가 가능

SPATIAL 활용 수업 설계하기

게임 리터러시 (메타버스)

- 메타버스 종류 체험하기
- 메타버스와 게임의 교육적 활용
- 메타버스 활용 실습



IFLAND 특징 이해하기

1. 스마트폰 기반 활동(학생용 스마트폰으로 접속 및 활용 용이)
2. 회의, 외부 링크, 대화, 녹화 가능
3. 경제 학습을 위한 원격 중고마켓 운영

IFLAND 활용 수업 설계하기

게임 리터러시 (메타버스)

- 메타버스 종류 체험하기
- 메타버스와 게임의 교육적 활용
- 메타버스 활용 실습



IFLAND 특징 이해하기

1. 다양한 배경 제공으로 과거, 현재, 미래의 모습 연출 가능
2. 역사 관련 학습으로 몰입감 증대
3. 이미지 및 링크 삽입으로 활용도 증가

IFLAND 활용 수업 설계하기

게임 리터러시 (메타버스)

- 메타버스 종류 체험하기
- 메타버스와 게임의 교육적 활용
- 메타버스 활용 실습

1. 소개한 메타버스 중 수업 적용할 메타버스 정하기
2. 메타버스별 특성 고려하여 교과 선택
3. 학습 내용과 메타버스의 활용 아이디어

수업 적용할 메타버스 정하기

1. 산출한 수업 아이디어를 토대로 패들렛에 수업 아이디어 올리기
2. 공유한 수업 아이디어 피드백하기
3. 피드백 받은 수업 아이디어 정교화

메타버스 특성 고려한 수업 설계

감사합니다.

